## **COMMUNICATION**

## **Définition**

- Action consistant pour les hommes à échanger des messages, en face à face ou bien à distance, avec ou non le secours d'un média, et quelle qu'en soit la forme ou la finalité de cet échange.
- Implique un émetteur, un récepteur et un message.
- Être en relation avec, mettre en commun, échanger aussi bien chez l'homme, l'animal ou les plantes, les machines
  - → La communication inter-espèces existe aussi.

### Situation de communication

- Une situation de communication se compose d'un émetteur (destinateur), d'un récepteur (destinataire), d'un message (information transmise avec un code commun) et d'un contexte géographique et temporel.
- Tout ce qui accompagne la communication, mais n'en fait pas partie directement est le contexte (Jakobson, Lasswell, École de Palo Alto).
- L'environnement peut générer du bruit et des sources d'interférences
  Cf. Shannon et Weaver.

La communication recouvre l'analyse et la compréhension des communications interindividuelles, de groupe et de masse.

## **Risques communicationnels**

- Pour Dominique Wolton, la communication a deux aspects :
  - I. normative: le partage, l'objet de la communication (attente),
  - 2. fonctionnelle : aspect technique, usage de la technique et de l'efficacité de cette technique.
- La communication informative sert à distraire, à éduquer, à vendre, à manipuler (communication stratégique), mais aussi à surveiller (la communication de contrôle).

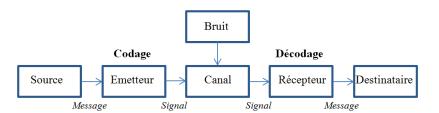
# LE MODÈLE DE SHANNON ET WEAVER

# Brève biographie : Claude Shannon

- Ingénieur et mathématicien, connu dans le domaine de l'information et de la télécommunication
  - → Élève de Norbert Wiener
- Il cosigne avec Warren Weaver (mathématicien) The mathematical theory of communication (1948).

# Objet de ce modèle

- L'information devient un objet d'étude scientifique, réductible à une formule.
- Ce modèle décrit la communication entre machines.
  - → À l'origine, les travaux de Claude Shannon servaient le renseignement militaire.
- Modèle dit de « modèle canonique de la communication », mais il n'a qu'une fonction illustrative.
  - « Un émetteur, grâce à un codage, envoie un message à un récepteur qui effectue le décodage dans un contexte perturbé par le bruit »



## Intérêts

- Met en lumière les éléments perturbants le message (le bruit déforme, affecte et brouille),
- Permet des applications techniques pour résoudre les problèmes de télécommunication.

#### Limites

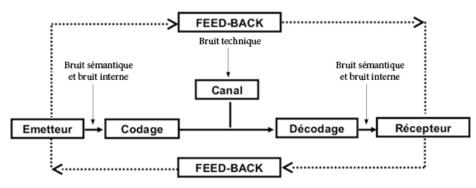
- Ne s'applique pas à toutes les situations de communication (récepteurs multiples),
- Considère le récepteur comme passif (absence de retour)



# MODÈLE CYBERNÉTIQUE DE NORBERT WIENER

- Mathématicien américain,
- Père de la cybernétique, science des systèmes, du contrôle et des communications.

## Modèle



## Le bruit sémantique :

- Problème entre l'intention de l'émetteur et l'interprétation du récepteur.
- Les images et les représentations de l'objet explicité doivent être identiques ou proches.

## Le bruit technique :

• Bruit lié au canal (moyen technique, ligne téléphonique) ou environnementaux (élèves perturbateurs).

Le bruit sémantique altère le sens. Le bruit technique altère la transmission.

## Le bruit interne:

• Il peut avoir deux natures : physiologique ou psychologique.

## Le feed-back:

- Désigné aussi sous le terme de rétroaction,
- La communication est ainsi vue comme un processus circulaire.

